



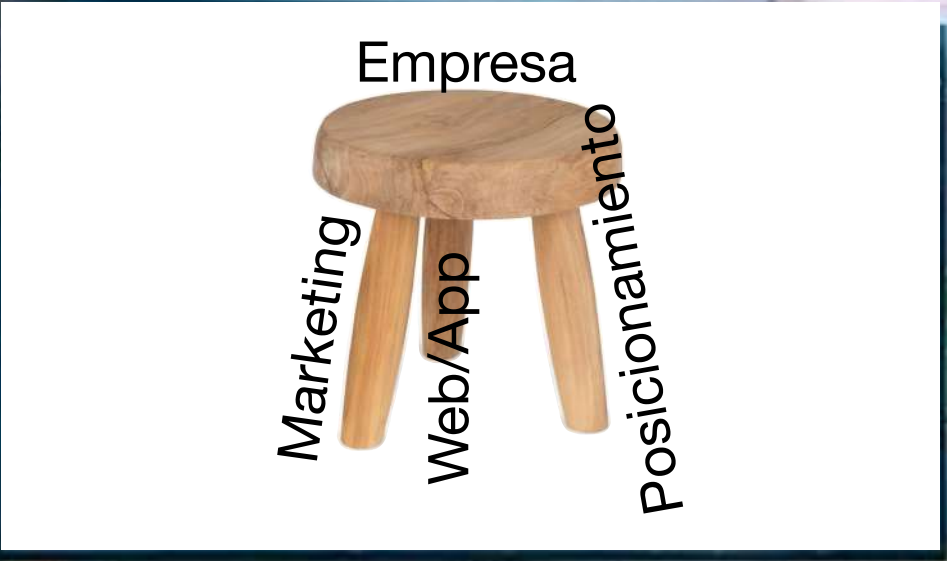
grupo
qagencia
quality & quick marketing

Sesión del 17/11/25
FORMACIÓN

¿POR QUÉ SÍ TENER UNA APP?

Iván Alexis

 **mkrem**



Todo el mundo tiene web pero..

**Los españoles pasan unas entre 3
y 5 horas mirando el movil**





Tu app no debe existir... salvo que tenga sentido

En 2025 hay más de 5 millones de apps. Pero... el 95% de ellas no sirven para nada.

No porque sean malas, sino porque no tenían que existir

Grandes mitos

Las Apps son caras, solo las empresas grandes pueden permitírselas



Grandes mitos

A man with dark hair and a beard, wearing a blue sweater, is looking at a black smartphone. He has a thoughtful expression, with his hand resting on his chin. The background is a solid grey color.

Las Apps son caras, solo las empresas grandes pueden permitírselas

Las Apps son como las webs pero en el móvil

Grandes mitos

A man with dark hair and a beard, wearing a blue sweater, is looking at a black smartphone. He has a thoughtful expression, with his hand resting on his chin. The background is a solid grey color.

Las Apps son caras, solo las empresas grandes pueden permitírselas

Las Apps son como las webs pero en el móvil

Es mejor usar una App de otros que ofrezcan algo parecido a lo que yo necesito y me la adapten

Que hace que una App tenga sentido

1. Resuelve un problema real



Que hace que una App tenga sentido

- 1. Resuelve un problema real**
- 2. Refuerza el modelo de negocio**



Que hace que una App tenga sentido

- 1. Resuelve un problema real**
- 2. Refuerza el modelo de negocio**
- 3. Se usa varias veces a la semana (al menos)**



Que hace que una App tenga sentido

- 1. Resuelve un problema real**
- 2. Refuerza el modelo de negocio**
- 3. Se usa varias veces a la semana (al menos)**
- 4. Tiene que tener sentido en el dispositivo**



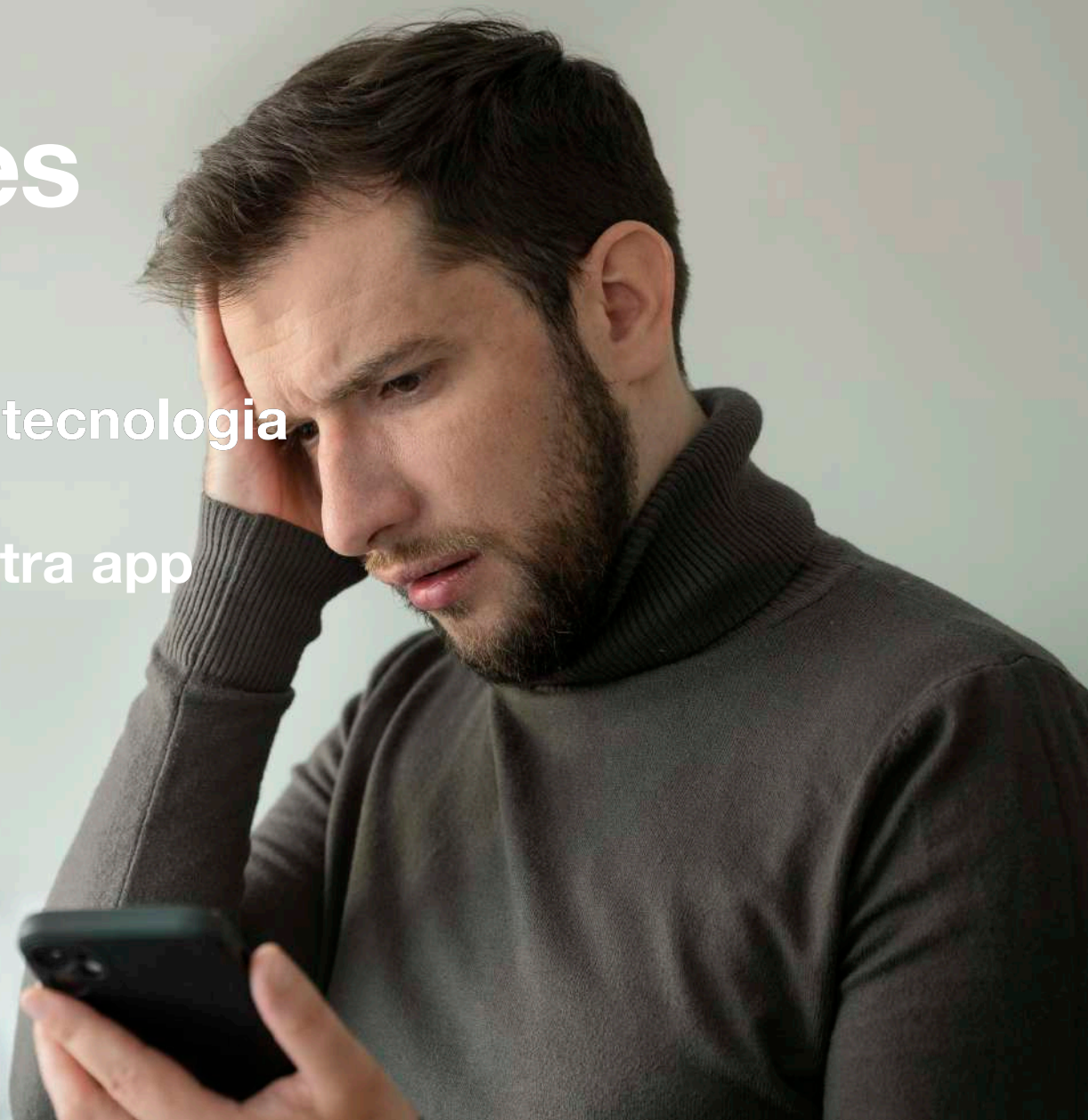
Errores comunes

1. Error 1. Empezar por la tecnología



Errores comunes

1. Error 1. Empezar por la tecnología
2. Error 2. Querer copiar otra app



Errores comunes

1. Error 1. Empezar por la tecnología
2. Error 2. Querer copiar otra app
3. Error 3. Hacer un monstruo de 200 funciones



Errores comunes

1. Error 1. Empezar por la tecnología
2. Error 2. Querer copiar otra app
3. Error 3. Hacer un monstruo de 200 funciones
4. Error 4. Pensar que todo vale en todos los dispositivos



El camino correcto

- ✓ Empieza por el problema
- ✓ Haz un MVP pequeño
- ✓ Valida con usuarios reales
- ✓ Asegúrate de que tiene **uso frecuente**
- ✓ Diseña para el **dispositivo adecuado**
- ✓ Evolucionar según datos



Apps con sentido

- Reservas
- Gestión de alumnos
- Notificaciones
- Fidelizacion
- Material de estudio
- Métricas, paneles, progreso



Apps SIN sentido

- Catálogo estático
- App que hace lo mismo que la web
- App que el cliente no usa
- App que requiere 10 pasos para algo diario





**Una App bien pensada
no es cara, no es un
coste. Es una inversion**



¿Preguntas?

📱 Gracias por vuestra atención.

Estoy aquí para ayudaros a crear apps con sentido